

abi	Hierin bevinden zich relatief oude bestanden waarmee compatibiliteit met andere UNIX systemen is te realiseren.
fs	Hierin bevinden zich de bestanden voor het eerdergenoemde Virtual File System (VFS) en alle daardoor ondersteunde bestandssystemen (met ingang van de kernel 2.4.10: adfs, affs, autofs, autofs4, bfs, coda, cramfs, devfs, devpts, efs, ext2, ext3, fat, freevxfs, hfs, hpfs, isofs, jbd, jffs, jffs2, minix, msdos, ncpfs, nfs, ntfs, openpromfs, proc, qnx4, ramfs, reiserfs, romfs, smbfs, sysV, udf, ufs, umsdos, vfat).
ipc	Hier vindt men routines voor Inter Process Communication.
mm	Zie hier de programmacode voor het memory management.
arch	In deze directory staan allerlei bestanden voor de diverse soorten hardware waarop Linux kan werken (alpha, arm, cris, i386, ia64, m68k, mips, mips64, parisc, ppc, s390, s390x, sh, spare, sparc64, um).
include	Allerlei bestanden met routinedefinities die nodig zijn tijdens het vertalen (compileren) van de kernel-software.
kernel	Diverse bestanden met code voor de basisfunctionaliteit van de Linux kernel.
net	Bestanden waarmee diverse netwerkprotocollen (en andere netwerkgerelateerde zaken) worden gerealiseerd. Let op: dit zijn dus niet de drivers voor de diverse netwerkkaarten! Ondersteund worden onder meer: appletalk, bridge, ethernet, irda, netrom, packet, tux, atm, core, ipv4, khttpd, rose, sunrpc, unix, ax25, decnet, ipv6, lapb, sched, wanrouter, 802, bluetooth, econet, ipx, netlink, x25.
documentation	Bevat natuurlijk allerlei (hopelijk) verklarende documentatie.
drivers	Bevat diverse drivers voor kernel-functionaliteiten en specifieke hardware. Zo vindt men in de subdirectory 'net' bijvoorbeeld bestanden voor diverse netwerkkaarten, en in de subdirectory 'sound' drivers voor geluidskaarten.
init	Bevat enkele kleine bestandjes voor het starten van het 'init'-proces door de kernel en vergelijkbare opstartzaken.
lib	Bevat een paar bibliotheken die de kernel gebruikt.
scripts	Scripts voor het Configureren, maken cq. installeren van de kernel e.d.

Als u bijvoorbeeld op zoek bent naar het bestand met de broncode voor een bepaalde netwerkkaart, dan kunt u deze zeer waarschijnlijk vinden in de directory `/usr/src/linux/drivers/net/`.

1.2.3 Kernel-images

Bij het opstarten van een Linux systeem wordt door de boot-manager de gewenste kernel geladen. Door het juist Configureren van de boot-manager kunt u veel invloed hierop uitoefenen. Als beheerder hebt u ook een grote mate van vrijheid om te bepalen wat voor een soort kernel dit is. Als u een firewall aan het maken bent, kunt u ervoor kiezen om alle noodzakelijke drivers direct in de kernel te compileren en niet als module later te activeren. Dit heeft het voordeel dat - mocht er iemand op de firewall inbreken - het deactiveren van bepaalde drivers niet mogelijk is simpelweg door ze, wat bij een module wel kan, uit het geheugen te verwijderen. Als de kernel daarentegen bedoeld is voor een server die veel gebruikers bedient, dan wilt u waarschijnlijk zoveel mogelijk drivers als aparte modules beschikbaar hebben. Mocht er zich dan een probleem