

voordoen met een van de drivers, dan kunt u deze uit het systeem verwijderen en vervangen door een nieuwe, zonder noemenswaardig oponthoud voor de gebruikers.

1.2.4 Systeembronnen

Elk computersysteem beschikt over een aantal systeembronnen. Hieronder worden meestal de aangesloten onderdelen verstaan, zoals het type processor (Intel, AMD, PowerPC, Spare, etc.), type en capaciteit van de harddisk (IDE of SCSI, 20 of 120 GB), de videokaart (hoeveel video-RAM?). Aan u als beheerder de schone taak om te zorgen dat er drivers in het systeem aanwezig zijn om de beschikbare hardware ook daadwerkelijk softwarematig te kunnen gebruiken. Het is ondoenlijk om hier een lijst op te nemen van alle door Linux ondersteunde hardware. Enerzijds is de lijst te omvangrijk en anderzijds komt daar elke dag meer bij. Gelukkig zijn er op het web wel informatiebronnen op dit gebied, zoals de sites van Red Hat¹, SuSE² en Mandrake³.*

1.2.5 Kernel-versies

Er wordt continu gewerkt aan de verdere ontwikkeling van de Linux kernel. Om deze ontwikkelingen enigszins te stroomlijnen wordt gebruik gemaakt van een versiesysteem. Daarbij worden aan opeenvolgende versies van de software (maar niet van individuele bestanden) oplopende versienummers toegekend. Bij het bepalen van het nummer zijn enkele afspraken gemaakt, zodat altijd duidelijk is welke kernel-versie stabiel genoeg wordt geacht voor toepassing in een productie-omgeving en in welke versie de nieuwste snufjes en features zijn ondergebracht.

Het kernel-nummer bestaat uit drie verschillende getallen, gescheiden door een punt. Het eerste getal duidt de hoofdtek aan. Meestal wordt deze waarde gewijzigd (opgehoogd) als er een grote (bijvoorbeeld conceptuele) wijziging ten opzichte van de vorige versie is. Een aanpassing die deze versie niet compatible zou maken met eerdere versies, waardoor alle bestaande Linux software opnieuw gecompileerd zou moeten worden, zou bijvoorbeeld een wijziging van dit versienummer rechtvaardigen. Op dit moment staat dit nummer op 2 en dat zal waarschijnlijk nog wel even het geval blijven.

Het tweede getal is belangrijker. Dit geeft bijvoorbeeld aan of het om een productie- dan wel een ontwikkelversie gaat. Oneven nummers (bijvoorbeeld 2.5) hebben betrekking op een ontwikkelversie en even nummers (zoals 2.4) geven aan dat het een productieversie betreft.

Het derde getal geeft vervolgens daar weer een onderverdeling in. Als een nieuwe productieversie uitkomt, heeft deze bijvoorbeeld versienummer 2.6 (eigenlijk 2.6.0). Zodra daar bugs in worden ontdekt en hersteld komt er weer een nieuwe versie uit, die dan logischerwijze 2.6.1 zal heten. Hetzelfde geldt voor ontwikkelversies. Is 2.5 de ontwikkelversie, dan is 2.5.30 de laatste versie binnen deze tak.

* De voetnoten bij de diverse hoofdstukken vindt u op pagina 421 en 422.